DO, RE, MI

Projektna dokumentacija

Verzija <1.0>

Sadržaj

1. Puni naziv projekta 3

2. Skraćeni naziv projekta 3

3. Opis problema/teme projekta 3

4. Cilj projekta 3

5. Voditelj studentskog tima 3

6. Rezultat(i) 3

7. Slični projekti 4

8. Resursi 4

9. Glavni rizici 4

10. Smanjivanje rizika 4

11. Glavne faze projekta 5

12. Struktura raspodijeljenog posla (engl. *Work Breakdown Structure* - WBS) 6

13. Kontrolne točke projekta 7

14. Gantogram 7

15. Zapisnici sastanaka 8

Prijedlog i plan projekta

# Puni naziv projekta

[Navesti puni naziv projekta iz kojeg će biti vidljiva problematika/tematika kojom se projekt bavi.]

Interaktivna i edukativna glazbena web aplikacija „DO, RE, MI“ namijenjena djeci

# Skraćeni naziv projekta

[Navesti skraćeni naziv projekta, ako je definiran.]

„DO, RE, MI“ glazbena web aplikacija

# Opis problema/teme projekta

[Objasniti problem, odnosno temu projekta, objasniti ukratko tip, uvjete i kontekst projekta.]

Glazba je svuda oko nas. Ona nas zove na ples i zabavu. Svi uživamo u razigranim zvucima glazbe, ali ne znamo puno o njoj. Djeca su već u ranoj dobi aktivni slušači. Zvuk glazbe im privlači pažnju i čini ih sretnima. Želja našeg tima je pomoći djeci da upoznaju čudesan svijet glazbe u njenom punom izdanju. Stoga smo odlučili izraditi interaktivnu i edukativnu web aplikaciju. Web aplikacija će kroz brojne slikovne i zvukovne efekte naučiti djecu kako glazba nastaje, tko su dionici tog procesa te koji se instrumente i alati koriste u njenom ostvarenju. Pri izradi ćemo koristiti i implementirati sadržaj koji je razumljiv djeci, tj. njihovom uzrastu.

# Cilj projekta

[Navesti predviđeni cilj ili ciljeve projekta. Definiranje ciljeva omogućuje određivanje pravca u kojem će se kretati izvođenje projekta. Navesti predviđeno trajanje projekta.]

Cilj projekta je izraditi web aplikaciju „DO, RE, MI“ namijenjenu djeci svih uzrasta, koja će biti bogata interaktivnim i edukativnim sadržajem. Web aplikaciju ćemo nastojati prilagoditi tako da bude jednostavna za korištenje i vizualno privlačna za djecu. U implementaciji sadržaja koristiti ćemo vizualne i auditivne zapise te brojne interaktivnosti. Zamišljeno trajanje projekta je 2 mjeseca.

# Voditelj studentskog tima

Dominik Đurinić

# Rezultat(i)

[Navesti što će se isporučiti na kraju projekta, voditi računa da osim rezultata u vidu nekog proizvoda ovdje treba navesti i svu dokumentaciju.]

Isporuka gotove web aplikacije „DO, RE, MI“ sa svim predviđenim elementima i funkcionalnostima, spremne za korištenje. Postoji i mogućnost postavljanja web aplikacije na web poslužitelj (deployment) tako da bude dostupna svima na korištenje putem Internet preglednika.

# Slični projekti

[Navesti projekte koji su povezani s dotičnim projektom.]

Postoje brojne mobilne aplikacije za djecu sa glazbenom podlogom. Neki od primjera mobilnih aplikacija koje su povezane sa našom temom web aplikacije su „Piano Tiles“, „Piano kids“, „Mussila Music“ i dr. No veći dio njih kao primarni cilj ima zabavu odnosno nema edukativnu svrhu te se sastoji od glavne komponente, interaktivne klavijature. Naša aplikacija se razlikuje od drugih po formatu jer je web aplikacija te po primarnoj namjeni koja je da djecu naučimo kroz zabavu o glazbi, pomoću brojnih slikovnih i zvukovnih efekata.

# Resursi

[Navesti ljudske i ostale resurse potrebne za uspješno dovršenje projekta. Popuniti tablicu raspoloživih članova tima s podacima važnim za projekt. Mogu se navesti znanja i vještine člana koje mogu biti od koristi za projekt, na primjer znanja Java-e, XML-a, iskustvo u radu s MS Projectom, sudjelovanje u sličnim projektima ili bilo kakva korisna informacija. Ako projekt koristi i druge resurse napraviti posebnu tablicu za njih. U kolonu Napomene treba upisati sve termine kad dotični član tima neće biti raspoloživ za rad na projektu (putovanja, odmori, odsustva).]

**Tablica ljudskih resursa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ime i prezime** | **E-mail adresa** | **GSM broj** | **Napomene** |
| Dominik Đurinić | dominik.durinic@fer.hr | / | Znanje korištenja alata za izradu jednostavnih web aplikacija (React, HTML, CSS, JavaScript) te iskustvo rada u ProjectLibre-u. |
| Ante Kolobarić | ante.kolobaric@fer.hr | / | Znanje korištenja alata za izradu jednostavnih web aplikacija (React, HTML, CSS, JavaScript) te iskustvo rada u ProjectLibre -u. |

# 

# Glavni rizici

[Navesti glavne zapreke za ostvarenje uspjeha projekta, te posljedice ukoliko projekt ne uspije.]

Kao glavni rizik ovog projekta navodimo manjak iskustva u izradi ovako složene web aplikacije. Također jedan od presudnih rizika u kasnijoj fazi objave aplikacije bi bila velika konkurentnost. Rizici koji bi se mogli pojaviti u fazi izrade aplikacije su: smanjena motivacija za rad, spriječenost rada zbog bolesti ili drugih izvanrednih situacija te kvar u opremi tj. računalima.

# Smanjivanje rizika

[Navesti korake koji će se poduzeti kako bi se što je moguće više umanjio svaki od prethodno navedenih rizika.]

Smanjenju glavnog rizika pristupili bismo konstantnim učenjem i nadopunjavanjem znanja članova tima. Također bi moglo pridonijeti i konzultacija s kolegama sa iskustvom u izradi web aplikacija te s pojedinim profesorima u tom području. Na drugi rizik tj. veliku konkurentnost, možemo utjecati promicanjem web aplikacije na društvenim mrežama te reklamama. Smanjenju motivacije ćemo doskočiti međusobnim poticanjem na rad, a spriječenosti rada ili kvaru opreme snalažljivošću članova tima.

# Glavne faze projekta

[Navesti glavne faze projekta, te ukratko objašnjenje po kojem načelu je projekt podijeljen na te faze- vremenska organizacija, smanjenje rizika, raspoloživost resursa i/ili nešto drugo.]

Navodimo faze izrade projekta na temelju složenosti projekta i dosadašnjeg iskustva rada na izradi web aplikacija.

Faze izrade web aplikacije „DO, RE, MI“ su:

1. Faza: Istraživanje tema vezanih uz glazbeno obrazovanje te sakupljanje sadržaja za web aplikaciju dostupnih putem Interneta i osnovnoškolskih udžbenika
2. Faza: Osmišljavanje općeg koncepta web aplikacije
3. Faza: Izrada plana projekta tj. projektne dokumentacije
4. Faza: Izrada osnova aplikacijskog sučelja (elementi web stranice te njihov raspored)
5. Faza: Povezivanje sadržaja sa web aplikacijom (funkcionalnosti elemenata, slike, zvuk)
6. Faza: Uređivanje web aplikacije (dizajn web aplikacije)
7. Faza: Prvo ispitivanje web aplikacije (unutar članova projektnog tima)
8. Faza: Ispravljanje pogrešaka te optimizacija funkcionalnosti web aplikacije
9. Faza: Drugo ispitivanje web aplikacije (vanjski sudionici ispitivanja)
10. Faza: Obrada povratnih informacija te njihova implementacija u web aplikaciji
11. Faza: Gotov proizvod tj. potpuna web aplikacija spremna za korištenje
12. Faza: Izrada tehničke i projektne dokumentacije

# Struktura raspodijeljenog posla (engl. *Work Breakdown Structure* - WBS)

[Nacrtati WBS s navedenim aktivnostima projekta.]

# Kontrolne točke projekta (engl. *milestones*)

[Općenito, kontrolna točka projekta je događaj ili rezultat neke aktivnosti koji ukazuje na to je li projekt u skladu sa zadanim rokovima ili kasni. Ta informacija se upisuje u kolonu o statusu projekta. Ako projekt kasni moraju se poduzeti akcije da se rokovi dostignu. Za svaku kontrolnu točku treba odrediti točan datum. Po potrebi se mogu dodavati ili oduzimati redovi tablice.]

**Tablica kontrolnih točki projekta**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kontrolne točke** | **Planirani datum** | **Realizirani datum** | **Status projekta** |
| Završetak faze planiranja projekta | 7.11.2022. |  |  |
| Završetak osnova aplikacijskog sučelja | 21.11.2022. |  |  |
| Završetak faze izrade web aplikacije | 19.12.2022. |  |  |
| Završetak faze ispitivanja (interno i vanjsko) | 3.1.2023. |  |  |
| Konačna verzija web aplikacije | 6.1.2023. |  |  |

# Gantogram

[Izraditi Gantogram pomoću programa MS Project, Open Workbench, Microsoft Excel - http://office.microsoft.com/hr-hr/excel/HA010346051050.aspx, i sl. Pohraniti prikaz Gantograma (screenshot) i postaviti ga unutar ovog poglavlja kao ubačenu sliku.]

Waterfall chart

Description automatically generated

# Zapisnici sastanaka

[Ovdje za svaki održani sastanak navesti: datum, vrijeme i mjesto održavanja sastanaka, popis nazočnih, glavne zaključke sastanka.]

1. Sastanak, 25.10.2022., D153
   * + Konzultacija članova tima s mentorom i dogovor o smjeru projekta.
2. Sastanak, 28.10.2022., FER
   * + Početak izrade projektne dokumentacije. Dogovor o načinu izrade web aplikacije te o sadržaju.
3. Sastanak, 8.11.2022., D153
   * + Konzultacija članova tima s mentorom te odobrenje prve verzije projektne dokumentacije.

|  |  |
| --- | --- |
| **Suglasan s dokumentom (potpisuju članovi tima):** |  |
| Dominik Đurinić | Datum: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Potpis: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| Ante Kolobarić | Datum: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Potpis: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |
| --- | --- |
| **Odobrio(potpisuje nastavnik):**  doc. dr. sc. Mate Puljiz |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Potpis: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |